

```

;-----
; Programm: RUF aufrufen von Programmen
; Autor: Shell-CMD@web.de
; Quellcode auf: http://wuddywuddy.jimdo.com
; Datei: RUF.exe
; Ordner: pic
; Datei :: 001.bmp
; Datei :: 001.ico
; Datei :: 0815.bmp
; Datei :: Dateiliste.txt
; Datei :: dir.cmd
; Datei :: farbe.bmp
; Datei :: farben.ico
; Datei :: malen.bmp
; Datei :: musik.bmp
; Datei :: paint.bmp
; Datei :: rechner.bmp
; Datei :: schreib.bmp
; Datei :: sound.bmp
; Datei :: start.bmp
; Datei :: txt.ico
; Datei :: write.bmp
;-----

;Verzeichnis der Include Dateien
;Aus diesem Verzeichnis werden die Programmstück vor dem Compilieren Importiert
IncludePath "code\"
Dir$=""
; Ermitteln des aktuellen Dateipfads
XIncludeFile "dir.pb"

LoadImage(99,"pic/farben.ico") ;Bild für Button -Farbe- laden
LoadImage(98,"pic/rechner.bmp") ;Bild für Button -Rechner- laden
LoadImage(97,"pic/0815.bmp") ;Bunte Striche
LoadImage(95,"pic/farbe.bmp") ; Farbverlauf
LoadImage(94,"pic/farben.ico") ;Icon für das Programm
LoadImage(93,"pic/malen.bmp") ;-Malen ----
LoadImage(92,"pic/musik.bmp") ;-Musik ----
LoadImage(90,"pic/rechner.bmp");-Rechner ---
LoadImage(89,"pic/schreib.bmp") ;-Schreiben ----
LoadImage(84,"pic/ende.bmp");-Ende ---

;-Titel des Fensters
#MyWindowTitle = "RUF 0.1"

;-Button
;Oben x Links
#My0Oben = 5
#My0Links =2
;Höhe x Breite
#My0Hoch = 28
#My1Breit = 80

```

```

;-Fenster
;Auflösung 1024x768
#MyOben = 0
#MyLinks = 0
#MyRechts = 1000 ;Fenster wird nicht auf 1024 breite gestellt, da sich bei mir dann
;der schlissen Button außerhalb des Sichtbaren Bereiches befindet.
#MyUnten = 768

```

```

#MyWindowHoch = 68 + #My0Hoch*5
#MyWindowBreit = #My1Breit
#MyNeuLinks = #MyRechts - #MyWindowBreit ;Fenster auf rechte Seite einstellen.

```

```

MyID = 0

```

```

;(1.Schleife)
If OpenWindow(MyID,#MyNeuLinks,20,#MyWindowBreit,#MyWindowHoch, #PB_Window_SystemMenu
,#MyWindowTitle) ; Fenster Öffnen
;(2.Schleife)
If CreateGadgetList(WindowID()) ; Liste Erstellen

```

```

    ButtonImageGadget(1, #My0Links ,#My0Oben , 30,30,UseImage(99)) ; Button (Nr1) mit Bild (Nr.99)
Positionieren *"pic/farben.ico"*
    GadgetToolTip(1, "Farbauswahl") ; Beschreibung für Button (Nr.1) Beschreiben

```

```

    StringGadget(2, 32, 10, 50,20, "--",#PB_String_ReadOnly)
;Eingabefeld (Nr2) Positionieren mit #PB_String_ReadOnly auf nur Lesen Setzen.
    GadgetToolTip(2, "Nach der Farbauswahl Doppelklick - Rechtemaustaste & Kopieren")
;Beschreibung für Eingabefeld (Nr.2) Beschreiben

```

```

        TextGadget(3, 2000, 155, 10, 10, "" ,#PB_Text_Center)
;Ausgabe-Textfeld (Nr3) Positionieren mit #PB_Text_Center Zentrieren
;Beschreibung für Textfeld (Nr.2) ist nicht vorhanden
;Das Textfeld ist ausserhalb der Fenstergröße also nicht sichtbar !!

```

```

    ButtonImageGadget(5, #My0Links,40, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(98)) ; Button (Nr.5)*RECHNER*
    GadgetToolTip(5,"Rechner Starten [calc.exe]") ; Beschreibung für Button (Nr.5) Beschreiben
;*****

```

```

    ButtonImageGadget(6, #My0Links,40+#My0Hoch, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(93)) ;
Button(Nr.6)*MALEN*
    GadgetToolTip(6,"Malprogramm Starten [mspaint.exe]") ; Beschreibung für Button (Nr.6) Beschreiben

```

```

    ButtonImageGadget(7, #My0Links,40+#My0Hoch*2, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(92)) ;
Button(Nr.7)*MUSIK*
    GadgetToolTip(7,"Musikprogramm Starten [winamp.exe]") ; Beschreibung für Button (Nr.7) Beschreiben

```

```

    ButtonImageGadget(8, #My0Links,40+#My0Hoch*3, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(89)) ;
Button(Nr.8)*SCHREIBEN*
    GadgetToolTip(8,"Schreibprogramm Starten [notepad.exe]") ; Beschreibung für Button (Nr.8) Beschreiben

```

```

;~~~~~
;
;
;    Hier Weitere Button Einfügen !
;Den Multiplikator Gadget [4] & [5] um die Anzahl hinzugefügter Buttons Erhöhen.
;
;~~~~~

```

```

    ButtonGadget(4, #My0Links+30,50+#My0Hoch*4, 20,20, "?" ) ; Infobutton Positionieren (Nr4)
    GadgetToolTip(4,"Info") ; Beschreibung für Button (Nr.4) Beschreiben

```

```
ButtonImageGadget(9, #My0Links,40+#My0Hoch*5, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(84)) ;
Button(Nr.9)*ENDE*
GadgetToolTip(9,"Programm Schliessen") ; Beschreibung für Button (Nr.9) Beschreiben
```

```
EndIf ;(2. Schleife beenden)
```

```
;(wiederhole was nach Repeat kommt)
```

```
Repeat
```

```
.;***** Ereignisse abfragen *****
```

```
EventID.1 = WaitWindowEvent() ;Wartet bis ein Ereignis auftritt
```

```
;(3.Schleife)
```

```
If EventID = #PB_EventGadget ;Wenn Ereignis auftritt (Gadget-Liste)
```

```
Select EventGadgetID() ; dann Auswahl nach der Nummer des Ereignisses
```

```
Case 0 ; wird nicht weiter verarbeitet
```

```
Case 1 ; bei eins wird dieser abschnitt verarbeitet
```

```
Gosub GBRtoRGB ; Springt nach GBRtoRGB - Label
```

```
Case 4 ;Hilfetext der beim Klicken auf dem Fragezeichen erscheint. CHR(10) erzeugt einen Zeilenumbruch.
```

```
Text$ ="Kleines Hilfsprogramm um Farben als Hexadezimal-wert auszugeben"+Chr(10)+Chr(10)+"und um  
Programme zu Starten."+Chr(10)+Chr(10)+"OS : Windows XP - SP3 "+Chr(10)+"Geschrieben in PureBasic  
3.30"+Chr(10)+Chr(10)+"Autor: Shell-CMD@web.de"+Chr(10)+Chr(10)+"Quellcode abgelegt  
unter:"+Chr(10)+"Http://wuddywuddy.jimdo.com/"
```

```
Result = MessageRequester(#MyWindowTitle, Text$, #PB_MessageRequester_Ok|  
#MB_ICONINFORMATION ) ; #MB_ICONINFORMATION zeigt das Bild an
```

```
Case 5 ;*RECHNERN*
```

```
prog$ ="c:\windows\system32\calc.exe" ; Verzeichnis des Programms calc.exe mit Dateinamen.
```

```
RunProgram(prog$, "",0) ;Starten des Programms
```

```
Case 6 ;**MALEN**
```

```
prog$ ="c:\windows\system32\mspaint.exe" ; Verzeichnis des Programms *.exe mit Dateinamen.
```

```
RunProgram(prog$, "",0) ;Starten des Programms
```

```
Case 7 ;**MUSIK**
```

```
prog$ ="C:\Programme\Winamp\winamp.exe" ; Verzeichnis des Programms *.exe mit Dateinamen.
```

```
RunProgram(prog$, "",0) ;Starten des Programms
```

```
Case 8 ;Rechner Starten
```

```
prog$ ="c:\windows\system32\notepad.exe" ; Verzeichnis des Programms *.exe mit Dateinamen.
```

```
RunProgram(prog$, "",0) ;Starten des Programms
```

```
Case 9 ;Rechner Starten
```

```
EventID = #PB_EventCloseWindow
```

```
EndSelect ;Beendet die Auswahl SELECT
```

```
EndIf ;(3. Schleife beenden)
```

```
Until EventID = #PB_EventCloseWindow ;Springt solange nach Repeat bis ein Ereignis = #PB_EventCloseWindow
```

```
EndIf ;(1. Schleife beenden)
```

```
End ;Beendet das Program
```

```

;Hierhin verzweigt das Programm mit dem Befehl Gosub GBRtoRGB
;Der Name GBRtoRGB ist frei erfunden es könnte auch Hallo heißen.
;dann muss das Ziel (LABEL-Ziel) aber auch Hallo: <- Beachte den Doppelpunkt,
;***** GBR (WindowsFarben) nach RGB (HTML-Farben) Drehen *****
GBRtoRGB: ;LABEL-Ziel

```

```

    Farbe = ColorRequester() ; Aufruf der Farbauswahl und das Ergebnis in Farbe speichern
    Result$ = Hex(Farbe) ; Farbe in Hexwert Umwandeln und in Result$ speichern

```

```

;Länge der Farbzahl feststellen
Length = Len(Result$)

```

```

SetGadgetText(3, Str(Length)) ; Farbwert in Textfeld schreiben

```

```

;bei Abbruch der Farbauswahl
;Info für den Benutzer ausgeben
If Length = 8 ;Vollständiger HexxWert
Result = MessageRequester("Farbauswahl", "Es wurde keine Farbe geändert", #PB_MessageRequester_Ok )
EndIf

```

```

If length = 6 ;Vollständiger HexxWert
links$ = Left(Result$, 2) ;GG
mitte$ = Mid(Result$, 3,2) ;BB
rechts$ = Right(Result$, 2) ;RR
EndIf

```

```

If length = 4 ;Vollständiger HexxWert
links$ = "00" ;GG
mitte$ = Mid(Result$, 3,2) ;BB
rechts$ = Right(Result$, 2) ;RR
EndIf

```

```

If length = 2 ;Vollständiger HexxWert
links$ = "00" ;GG
mitte$ = "00" ;BB
rechts$ = Right(Result$, 2) ;RR
EndIf

```

```

If length = 1 ;Vollständiger HexxWert
links$ = "00" ;GG
mitte$ = "00" ;BB
rechts$ = "00" ;RR
EndIf

```

```

;Drehen
Result$ = "#"+rechts$+mitte$+links$ ;RR+GG+BB = Hex (RGB)
SetGadgetText(2, Result$) ; Farbe (HEXXwert) in Textfeld schreiben

```

```

Return ;Springt zurück in den Ablauf(hinter Gosub GBRtoRGB)
;***** ENDE - GBR (WindowsFarben) nach RGB (HTML-Farben) Drehen
*****

```

```

; ExecutableFormat=Windows

```

```
; EnableNT4  
; UseIcon=C:\Programme\PureBASIC\Examples\Projekte\pic\ruf.ico  
; Executable=C:\Programme\PureBASIC\Examples\Projekte\RUF.exe
```