

```
;Verbesserungen
;im Ordner ZIEL können die Verweise zu den Programmen
;bearbeitet werden.
;im Ordner PIC können die Button-Bilder
;bearbeitet werden.

;Somit ist eine Individuelle Anpasung möglich.
;Aufruf zum Bearbeiten über den Button *EDIT*

;Die Verweise für *WWW*
; 1. Eintrag in die Datei www.txt - für den Browser
; 2. Eintrag in die Datei wwwurl.txt - für die Webseite die gestartet werden soll

;Die Verweise für *MAIL*
; 1. Eintrag in die Datei mail.txt - für den Browser
; 2. Eintrag in die Datei mailurl.txt - für die Webseite die gestartet werden soll

;Die Verweise für *MUSIK* benötigen 2 Verweise
; 1. Eintrag in die Datei musik.txt - für den Player
; 2. Eintrag in die Datei musikmp3.txt - für die Playliste die Verwendet werden soll
```

```
.*****
;
; Program: RUF01-b Aufrufen von Programmen
; Autor: Shell-CMD@web.de
; Quellcode auf: http://wuddywuddy.jimdo.com
;RUF01-b\Datei-Liste.txt
;RUF01-b\Dateiliste.cmd
;RUF01-b\hilfe.html
;RUF01-b\htm
;RUF01-b\pic
;RUF01-b\RUF01-b.exe
;RUF01-b\RUF01b.pb
;RUF01-b\ziel
;RUF01-b\htm\ruf.bmp
;RUF01-b\pic\edit.bmp
;RUF01-b\pic\ende.bmp
;RUF01-b\pic\farbe.bmp
;RUF01-b\pic\farben.ico
;RUF01-b\pic\mail.bmp
;RUF01-b\pic\malen.bmp
;RUF01-b\pic\musik.bmp
;RUF01-b\pic\paint.bmp
;RUF01-b\pic\rechner.bmp
;RUF01-b\pic\ruf2.ico
;RUF01-b\pic\schreib.bmp
;RUF01-b\pic\tools.bmp
;RUF01-b\pic\www.bmp
;RUF01-b\ziel\bmp-bilder.txt
;RUF01-b\ziel\mail.txt
;RUF01-b\ziel\mailurl.txt
;RUF01-b\ziel\malen.txt
;RUF01-b\ziel\musik.txt
;RUF01-b\ziel\musikm3u.txt
;RUF01-b\ziel\rechner.txt
;RUF01-b\ziel\schreiben.txt
;RUF01-b\ziel\www.txt
;RUF01-b\ziel\wwwurl.txt
;RUF01-b\ziel\yahoo.txt
.*****
```

```
;Verzeichnis der Include Dateien
```

```
;Aus diesem Verzeichnis werden die Programstück vor dem Comperlieren Importiert
IncludePath "..\code\"
Dir$=""
; Ermitteln des aktuellen Verzeichnisses
XIncludeFile "dir.pb"
```

```
;-Bilder Laden
LoadImage(99,"pic/farben.ico") ;Bild für Button Farbe laden
LoadImage(98,"pic/rechner.bmp") ;Bild für Button Rechner laden
LoadImage(97,"pic/0815.bmp") ;Bunte Striche
LoadImage(95,"pic/farbe.bmp")
LoadImage(94,"pic/farben.ico")
LoadImage(93,"pic/malen.bmp") ;*Malen*
LoadImage(92,"pic/musik.bmp") ;*Musik*
LoadImage(91,"pic/paint.bmp")
LoadImage(90,"pic/rechner.bmp") ;*Rechner*
LoadImage(89,"pic/schreib.bmp") ;*Schreiben*
LoadImage(88,"pic/sound.bmp")
LoadImage(87,"pic/start.bmp")
LoadImage(86,"pic/txt.bmp")
LoadImage(85,"pic/write.bmp")
LoadImage(84,"pic/ende.bmp")
LoadImage(83,"pic/www.bmp") ;*WWW*
LoadImage(82,"pic/mail.bmp") ;*WWW-Mail*
LoadImage(81,"pic/edit.bmp") ;*EDIT* (Dateien Bearbeiten)
```

```
;-Ziele Laden
;*Rechner*
If ReadFile(0, "ziel/rechner.txt")
  rechner$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf
;*Malen*
If ReadFile(0, "ziel/malen.txt")
  malen$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf
;*Schreiben*
If ReadFile(0, "ziel/schreiben.txt")
  schreiben$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf
```

```
;bei *WWW* & *MUSIK* & *MAIL* sind 2 Parateter zu Benutzen
; 1. Parameter ist das Programm
; 2. Parameter ist die zu rufende Datei
```

```
;*WWW*
If ReadFile(0, "ziel/www.txt")
  www$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
```

```

EndIf

;*WWW-url*
If ReadFile(0, "ziel/wwwurl.txt")
  wwwurl$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf

;*MUSIK*
If ReadFile(0, "ziel/musik.txt")
  musik$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf
;*MUSIK-MP3*
If ReadFile(0, "ziel/musikm3u.txt")
  musikm3u$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf

;*Mail*
If ReadFile(0, "ziel/mail.txt")
  mail$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf
;*Mail-URL*
If ReadFile(0, "ziel/mailurl.txt")
  mailurl$ = Trim(ReadString())
  CloseFile(0)
Else
  Gosub EinDateiFehler
EndIf

;Titel der Fenster
#MyWindowTitle = "RUF 0.1-b"
;Fenster auf Rechte Seite einstellen.
;Auflösung 1024x768

#My0Oben = 5
#My0Links = 2
#My0Hoch = 30
#My1Breit = 80

#MyOben = 0
#MyLinks = 0
#MyRechts = 1000
#MyUnten = 768

#MyWindowHoch = 68 + #My0Hoch*8
#MyWindowBreit = #My1Breit
#MyNeuLinks = #MyRechts - #MyWindowBreit

MyID = 0

;(1.Schleife)

```

```
If OpenWindow(MyID,#MyNeuLinks,20,#MyWindowBreit,#MyWindowHoch, #PB_Window_SystemMenu
,#MyWindowTitle) ; Fenster Öffnen
;(2.Schleife)
If CreateGadgetList(WindowID()) ; Liste Erstellen
```

```
    ButtonImageGadget(1, #My0Links ,#My0Oben , 30,#My0Hoch,UseImage(99)) ; Button (Nr1) mit Bild (Nr.99)
Positionieren *"pic/farben.ico"*
    GadgetToolTip(1, "Farbauswahl") ; Beschreibung für Button (Nr.1) Beschreiben
```

```
StringGadget(2, 32, 10, 50,20, "--",#PB_String_ReadOnly)
;Eingabefeld (Nr2) Positionieren mit #PB_String_ReadOnly auf nur Lesen Setzen.
GadgetToolTip(2, "Nach der Farbauswahl Doppelklick - Rechtemaustaste & Kopieren")
;Beschreibung für Eingabefeld (Nr.2) Beschreiben
```

```
        TextGadget(3, 2000, 155, 10, 10, "" ,#PB_Text_Center)
        ;Ausgabe-Textfeld (Nr3) Positionieren mit #PB_Text_Center Zentrieren
        ;Beschreibung für Textfeld (Nr.2) ist nicht vorhanden
        ;Das Textfeld ist ausserhalb der Fenstergröße also nicht sichtbar !!
```

```
    ButtonImageGadget(5, #My0Links,40, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(98)) ; Button (Nr.5)*RECHNER*
    GadgetToolTip(5,"Rechner Starten [ "+rechner$+" ]") ; Beschreibung für Button (Nr.5) Beschreiben
```

```
    ButtonImageGadget(6, #My0Links,40+#My0Hoch, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(93)) ;
Button(Nr.6)*MALEN*
    GadgetToolTip(6,"Malprogramm Starten [ "+malen$+" ]") ; Beschreibung für Button (Nr.6) Beschreiben
```

```
    ButtonImageGadget(7, #My0Links,40+#My0Hoch*2, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(92)) ;
Button(Nr.7)*MUSIK*
    GadgetToolTip(7,"Musikprogramm Starten [ "+musik$+" ]") ; Beschreibung für Button (Nr.7) Beschreiben
```

```
    ButtonImageGadget(8, #My0Links,40+#My0Hoch*3, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(89)) ;
Button(Nr.8)*SCHREIBEN*
    GadgetToolTip(8,"Schreibprogramm Starten [ "+schreiben$+" ]") ; Beschreibung für Button (Nr.8) Beschreiben
```

```
    ButtonImageGadget(10, #My0Links,40+#My0Hoch*4, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(83)) ;
Button(Nr.10)*SCHREIBEN*
    GadgetToolTip(10,"[ "+www$+" ] URL-[ "+wwwurl$+" ]") ; Beschreibung für Button (Nr.10) Beschreiben
```

```
    ButtonImageGadget(11, #My0Links,40+#My0Hoch*5, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(82)) ;
Button(Nr.11)*SCHREIBEN*
    GadgetToolTip(11,"[ "+mail$+" ] URL-[ "+mailurl$+" ]") ; Beschreibung für Button (Nr.11) Beschreiben
```

```
~~~~~
;
;
;    Hier Weitere Button Einfügen !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
;
;
;
;Den Multiplikator Gadget [4] & [5] um die Anzahl hinzugefügter Buttons Erhöhen !!!!!!!
;
;
;~~~~~
```

```
    ButtonGadget(4, #My0Links,50+#My0Hoch*6, 20,20, "?" ) ; Infobutton Positionieren (Nr4)
    GadgetToolTip(4,"Info") ; Beschreibung für Button (Nr.4) Beschreiben
```

```
    ButtonImageGadget(12, #My0Links,40+#My0Hoch*7, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(81)) ;
Button(Nr.12)*EDIT*
    GadgetToolTip(12,"Bearbeiten") ; Beschreibung für Button (Nr.9) Beschreiben
```

```
    ButtonImageGadget(9, #My0Links,40+#My0Hoch*8, #My1Breit,#My0Hoch ,UseImage(84)) ;
```

Button(Nr.9)\*ENDE\*  
GadgetToolTip(9,"Programm Schliessen"); Beschreibung für Button (Nr.9) Beschreiben

EndIf;(2. Schleife beenden)

;(wiederhole was nach Repeat kommt)

Repeat

;\*\*\*\*\* Ereignisse abfragen \*\*\*\*\*

EventID.1 = WaitWindowEvent();Wartet bis ein Ereignis auftritt

;(3.Schleife)

If EventID = #PB\_EventGadget ;Wenn Ereignis auftritt (Gadget-Liste)

Select EventGadgetID() ; dann Auswahl nach der Nummer des Ereignisses

Case 0 ; wird nicht weiter verarbeitet

Case 1 ; bei eins wird dieser abschnitt verarbeitet

Gosub GBRtoRGB ; Springt nach GBRtoRGB - Label

Case 4 ;Hilfetext der beim Klicken auf dem Fragezeichen erscheint. CHR(10) erzeugt einen Zeilenumbruch.

Text\$ ="Kleines Hilfsprogramm um Farben als Hexadezimal-wert auszugeben"+Chr(10)+Chr(10)+"und um  
Programme zu Starten."+Chr(10)+Chr(10)+"OS : Windows XP - SP3 "+Chr(10)+"Geschrieben in PureBasic  
3.30"+Chr(10)+Chr(10)+"Autor: Shell-CMD@web.de"+Chr(10)+Chr(10)+"Quellcode abgelegt  
unter:"+Chr(10)+"Http://wuddywuddy.jimdo.com/"

Result = MessageRequester(#MyWindowTitle, Text\$, #PB\_MessageRequester\_Ok|  
#MB\_ICONINFORMATION ); #MB\_ICONINFORMATION zeigt das Bild an

Case 5 ;\*RECHNERN\*

prog\$ = rechner\$ ; Verzeichnis des Programms calc.exe mit Dateinamen.

RunProgram(prog\$, "",0) ;Starten des Programms

Case 6 ;\*\*MALEN\*\*

prog\$ =malen\$ ; Verzeichnis des Programms \*.exe mit Dateinamen.

RunProgram(prog\$, "",0) ;Starten des Programms

Case 7 ;\*\*MUSIK\*\*

prog\$ =musik\$ ; Verzeichnis des Programms \*.exe mit Dateinamen.

ziel\$ = musikm3u\$

RunProgram(prog\$,ziel\$,0) ;Starten des Programms

Case 8 ;\*\*Schreiben\*\*

prog\$ = schreiben\$ ; Verzeichnis des Programms \*.exe mit Dateinamen.

RunProgram(prog\$, "",0) ;Starten des Programms

Case 9 ;Programm Ende

EventID = #PB\_EventCloseWindow

Case 10 ;WEB Starten

prog\$ = www\$ ; Verzeichnis des Programms \*.exe mit Dateinamen.

RunProgram(prog\$,wwwurl\$,0) ;Starten des Programms

Case 11 ;WEB-MAIL Starten

prog\$ = mail\$ ; Verzeichnis des Programms \*.exe mit Dateinamen.

RunProgram(prog\$,mailurl\$,0) ;Starten des Programms

Case 12 ;\*EDIT\*

;Bearbeiten der Einstellungen

;Neues Fenster

;Fenster Aktivieren

Gosub DateiAuswahl

;Feststellen welcher Dateityp ausgewählt wurde

```

;und Programm (Standard - Windows) Starten
;um die Datei zu bearbeiten
Gosub DateiEndung
If Result$ = "bmp"
    prog$ = "C:\WINDOWS\system32\mspaint.exe" ; Standardprogramm Windows.
    RunProgram(prog$,FileName$,0) ;Oeffnen der Datei zum Bearbeiten
EndIf
If Result$ = "txt"
    prog$ = "C:\WINDOWS\system32\notepad.exe" ; Standardprogramm Windows.
    RunProgram(prog$,FileName$,0) ;Oeffnen der Datei zum Bearbeiten
EndIf

```

```
EndSelect ;Beendet die Auswahl SELECT
```

```
EndIf ;(3. Schleife beenden)
```

```
Until EventID = #PB_EventCloseWindow ;Springt solange nach Repeat bis ein Ereignis = #PB_EventCloseWindow
```

```
EndIf ;(1. Schleife beenden)
```

```
End ;Beendet das Program
```

```

;Hierhin verzweigt das Programm mit dem Befehl Gosub GBRtoRGB
;Der Name GBRtoRGB ist frei erfunden es könnte auch Hallo heißen.
;dann muss das Ziel (LABEL-Ziel) aber auch Hallo: <- Beachte den Doppelpunkt,
;***** GBR (WindowsFarben) nach RGB (HTML-Farben) Drehen *****
GBRtoRGB: ;LABEL-Ziel

```

```

    Farbe = ColorRequester() ; Aufruf der Farbauswahl und das Ergebnis in Farbe speichern
    Result$ = Hex(Farbe) ; Farbe in Hexwert Umwandeln und in Result$ speichern

```

```

;Länge der Farbzahl feststellen
Length = Len(Result$)

```

```
SetGadgetText(3, Str(Length)) ; Farbwert in Textfeld schreiben
```

```

;bei Abbruch der Farbauswahl
;Info für den Benutzer ausgeben
If Length = 8 ;Vollständiger HexxWert
Result = MessageRequester("Farbauswahl", "Es wurde keine Farbe geändert", #PB_MessageRequester_Ok )
EndIf

```

```

If length = 6 ;Vollständiger HexxWert
links$ = Left(Result$, 2) ;GG
mitte$ = Mid(Result$, 3,2) ;BB
rechts$ = Right(Result$, 2) ;RR
EndIf

```

```

If length = 4 ;Vollständiger HexxWert
links$ = "00" ;GG
mitte$ = Mid(Result$, 3,2) ;BB
rechts$ = Right(Result$, 2) ;RR
EndIf

```

```

If length = 2 ;Vollständiger HexxWert
links$ = "00" ;GG
mitte$ = "00" ;BB

```

```
rechts$ = Right(Result$, 2) ;RR
EndIf
```

```
If length = 1 ;Vollständiger HexxWert
links$ = "00" ;GG
mitte$ = "00" ;BB
rechts$ = "00" ;RR
EndIf
```

```
;Drehen
Result$ = "#" + rechts$ + mitte$ + links$ ;RR+GG+BB = Hex (RGB)
SetGadgetText(2, Result$) ; Farbe (HEXXwert) in Textfeld schreiben
```

```
Return ;Springt zurück in den Ablauf(hinter Gosub GBRtoRGB)
;***** ENDE - GBR (WindowsFarben) nach RGB (HTML-Farben) Drehen
*****
```

```
;-Fehler Datei - ausgabe Datei kann nicht gefunden werden.
EinDateiFehler:
MessageRequester(#MyWindowTitle, "Fehler: Kann Datei nicht finden", 0)
Return
```

```
DateiAuswahl:
Titel$ = #MyWindowTitle + " Editieren"
StandardDatei$ = Dir$ + "\"
Pattern$ = "Bilder|*.bmp|Textdatei|*.txt"
PatternPosition = 0
FileName$ = OpenFileRequester(Titel$, StandardDatei$, Pattern$, PatternPosition)
;MessageRequester(#MyWindowTitle+ " - bearbeiten", "Auswahl: "+FileName$ , 0) ;Zeigt den Pfad der Datei
Return
```

```
DateiEndung:
Result$ = Right(FileName$, 3)
;MessageRequester(#MyWindowTitle+ " - bearbeiten", "Auswahl: "+Result$ , 0) ;Zeigt den Dateityp der Datei
Return#
; ExecutableFormat=Windows
; EnableNT4
; UseIcon=C:\Programme\PureBASIC\Examples\Projekte\pic\ruf2.ico
; Executable=C:\Programme\PureBASIC\Examples\Projekte\RUF01-b\RUF01-b.exe
```